

GRATIS CON
PlayStation
MAX
MANUAL
DEL
TRAMPOSO
2ª PARTE



2ª PARTE

MANUAL DEL TRAMPOSO

Lo prometido es deuda y nosotros somos gente cumplidora. Aquí tienes la segunda parte del Manual del Tramposo de regalo con tu revista preferida. A estas alturas, seguro que ya te has pasado la mitad de los juegos que aparecían en el número anterior. Pero, ¿qué hacer con los títulos que van de la O a la Z? Tranquilo, que no vamos a dejarte sin trucos para Tekken, Street Fighter o Spyro. No somos tan malos. Pero tú puedes ser tan malo como quieras y poner en práctica todas las fullerías que desees. ¡Ahora ya sí que no habrá juego que se te resista!





No se autoriza su venta por separado.

Editado por MC Ediciones, Paseo San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona.



O

ODT

Códigos de los trucos

Activa la pausa e introduce los códigos siguientes:

Energía al máximo - ←, →, ←, →, □

Munición al máximo - ←, →, ↑, ↓, ○, □

Maná al máximo - ←, →, ←, →, ○

Mejorar magia - ↓, △, SELECT, L1, R1, SELECT

Mejorar nivel de armas - R1, L1, R2, L2, ←, →, ↑, ↓

Experiencia al máximo - ○, △, L1, L2, R1, SELECT

Juega como Sophia

Pulsa L1, L2, R2, R1 en el menú principal.

Juega como Karma

Pulsa R1, R2, L2, L1 en el menú principal.

ONE

Seleccionar nivel

Introduce HEVYFEET como *password*.

Todas las armas

Introduce MAXPOWER como *password*.

Modo debug

Introduce HEYBUDDY como *password* y aparecerán las opciones para seleccionar el nivel, la sección, invencibilidad, todas las armas y desactivar la pausa.



P

PANDEMONIUM 2

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*:

31 vidas - IMMORTAL

Invencibilidad - NEVERDIE

Vida al máximo - HORMONES

Seleccionar nivel - GETACCES

Armas - MAKMYDAY

Visión de cámara rodante - GONAHURL

Modo Speed - SKATBORD

Modo Mutant - GENETICS

Texturas psicodélicas - ACIDDUDE

Monstruos que se regeneran - JUSTKIDN



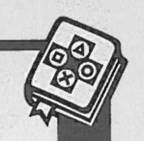
PARAPPA THE RAPPER

Nivel adicional

Termina todos los niveles obteniendo una calificación Cool. Podrás acceder a un nivel adicional en el que Sunny Funny y Katy Kat bailan en una mesa.

Cambiar voz de PaRappa

Termina los dos primeros niveles con la calificación Cool. Pulsa ⊗, ⊗, ⊗,





(△), (○), (△), (□), (□), →, ←, (□), (✕) y termina el nivel siguiente con toda normalidad. En el nivel 4, pulsa (✕), (□), (△), (○), (✕) para poder cambiar la voz de PaRappa. Mantén R1 apretado e introduce (○) o (△) para revisar las voces del resto de personajes del juego.

Juega como Sunny o el Ninja

Termina el nivel uno con 3.000 puntos como mínimo y la calificación Cool. Acaba el nivel dos con una calificación Good, pero con el estado Cool parpadeando: lo conseguirás si la puntuación alcanza los 1.025 puntos. Termina los niveles cuarto y quinto con unos 2.000 puntos en cada uno y con la calificación Good. Acaba el nivel cinco con 4.000 puntos como mínimo y la calificación Cool. Por último, termina el nivel seis con 2.000 puntos como mínimo y la calificación Cool. Cuando empieces un nuevo juego aparecerá la opción de jugar como Sunny o el Ninja.

Imagen de fondo adicional

Mantén ↑ apretado y sigue rapeando en cualquier nivel.

PARASITE EVE

Modo juego EX

Termina el juego una vez para activar la opción que permite jugar con un modo nuevo. Este modo también incluye el acceso al Edificio Chrysler poco después del segundo día.

Puntos adicionales

Termina un día sin guardar el juego para recibir los puntos BP adicionales al empezar el día siguiente.

Munición adicional

Regresa a la comisaría de policía y abre la caja situada dentro del almacén de armas para hacerte con treinta balas. Puedes hacerlo un total de diez veces a lo largo del juego.

Sigue la pista del helicóptero

Pulsa SELECT en la pantalla del mapa de la ciudad para seguir la pista del helicóptero cuando vuela por la ciudad.

PITFALL 3D

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

Vidas adicionales - GIVEMELIFE

Ver secuencias de vídeo - PLAYMOVIES

Ver créditos - CREDITS

Modo volar - ZEROGHARRY

Invisibilidad - 2DHARRY



Modo cabezones - BIGHEADHARY
Mostrar escenas de cómic - PITFALLCOMIC
Noventa y nueve vidas - STEVECRANEME
Minijuego Pitfall original - CRANESBABY PO'ed

Seleccionar nivel

En el menú principal pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Pulsa ○ para empezar un nuevo juego. En el menú de dificultad, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ↓. Elige un nivel de dificultad y aparecerá el menú seleccionar nivel.

Pedos

Marca un juego en el menú Load Game. Pulsa L1 + L2 + R1 + R2. Sal de la pantalla para cargar el juego: los niveles donde aparezca el monstruo Butthead quedarán modificados.

Inventario al máximo

Pulsa □ + SELECT para acceder al modo mapa en 3D. Pulsa ← hasta que la flecha del mapa apunte hacia ti y entonces pulsa START para regresar a la visión normal del mapa. Mientras la cámara esté girando, pulsa L1 + □ + ✕ + ○. Pulsa SELECT para salir del modo Map. Pulsa △ para conseguir todas las armas y el jetpack.

Munición al máximo

Da un salto hacia atrás pulsando □ + L2. Pulsa → + ✕ + ○ mientras estés en el aire. La munición para todas las armas estará al máximo.



Vida al máximo

Da un salto hacia atrás pulsando □ + L2. Pulsa ↓ + ✕ + R2 mientras estés en el aire. La vida de Ox estará al máximo.

Invencibilidad

Utiliza el código del Inventario al máximo o encuentra el taladro para colocarlo en el inventario. Usa la sartén como arma actual. Entra en la pantalla de selección de armas, marca el taladro y luego pulsa ○ + R1. Si se ha introducido el código correctamente verás parpadear el número 999 junto al medidor de vida.

Cancelar invulnerabilidad

Entra en la pantalla de selección de armas y pulsa ○ + R1.

Ver final

Guarda como mínimo una partida. Ve al menú principal y destaca Load Game. Mantén → apretado e introduce ○. Suelta → y pulsa △ para cancelar. A continuación pulsa ← + □ y luego introduce △ para cancelar de nuevo: entonces podrás disfrutar de la secuencia final.

Sin colisiones

Cambia a modo jetpack y mata a un extraterrestre. Acércate al extraterrestre y pulsa △ para mostrar la pantalla de selección de arma. Ox podrá cruzar muros e ir a cualquier lugar del nivel.

Cancelar sin colisiones

Cambia a modo jetpack y pulsa △ para mostrar la pantalla de selección de armas. Pulsa L1 + → + ↓.



PORSCHE CHALLENGE

Menú de trucos

Pulsa □, ○, □ en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Intentos ilimitados

Pulsa con rapidez L1 + L2 + R1 + R2 + □ en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Probar coche

Pulsa con rapidez → + □, ← + SELECT + ✕ en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Probar Porsche negro

Pulsa con rapidez → + □, ← + ○ + SELECT en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Ángulo de cámara vista de pez

Pulsa △ + □ + ✕, L1, L2, R2, R1 en el menú principal.

Conductor de pruebas

Pulsa ← + ✕, → + SELECT + □ en el menú principal.

Saltos del coche del jugador

Pulsa □, ✕, □ en el menú principal.

Todos los coches saltan

Pulsa ↑ + □, ↑ + ✕, ↑ + □, ↑ + ✕, ↑ + □, ↑ + ✕ en el menú principal.

POCKET FIGHTER

Lucha como Akuma

Destaca a Ryu en la pantalla de selección de personaje y pulsa ←.

Lucha como Dan

Destaca a Ken en la pantalla de selección de personaje y pulsa →.

Combate rápido

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT + START al final de un combate.

Cambiar mofa de Chun-Li

Selecciona Chun-Li y lucha con Felicia. En lugar de su mofa «Gomen Nasai!», agitará un gato de juguete. Inútil, pero divertido.





Una carrera de locos

Pulsa con rapidez ↑, ←, → + SELECT en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Coche invisible

Pulsa (□) + (X), L2 + R2, (□) + (X), L1 + R1, (□) + (X) en el menú principal.

Supercoche

Pulsa SELECT + (□), SELECT + (X), SELECT + (□) + (X) en el menú principal.

Hipercoche

Pulsa con rapidez SELECT + (□), SELECT + (O), SELECT + (□) +(O) en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Modo invertido

Pulsa con rapidez ← + (X), ↓ + (△), → + (□) en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Pistas interactivas

Pulsa con rapidez ↓ + START, ↑ + START, SELECT, START en el menú principal. Si se ha introducido el código correctamente se oirá una carcajada.

Pistas largas

Pulsa con rapidez ↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT en el menú principal.

Voces más altas

Pulsa con rapidez ↑, (△), ↑, (△) en el menú principal.

PREMIER MANAGER '99

Superjugadores

Introduce MATT IS GOD como nombre

PSYBADEK

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*:

Invencibilidad - DONDAHAOS
Seleccionar nivel - GOANYWHERE
Nueve vidas - DONTDIONME
Dek turbo - DEKPOWERUP
Dek lento - CLAPPEDOUT
Xako grande - INLILLIPUT
Xako diminuto - SIZOFANANT
Gravedad lunar - WALKONMOON
Modo invertido - TOPSYTURVY
Modo tambaleante - JELLYJELLY
Modo resbaladizo - GREASEDDEK



R-TYPE DELTA

Recargar poder de fuerza

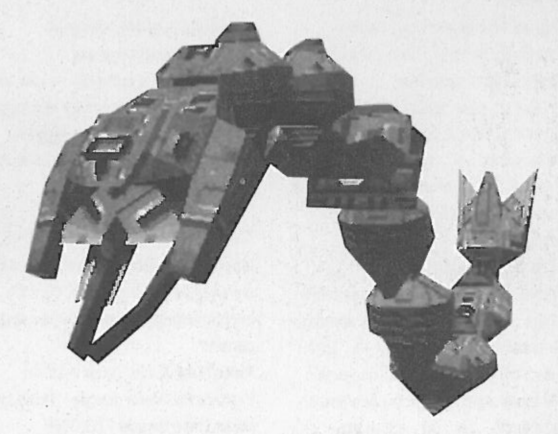
Pulsa START para pausar el juego. Entonces, mantén L2 apretado e introduce ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + (△).

***Power-up* rojo**

Recoge una Force Pod y luego pulsa







START para pausar el juego. Entonces, mantén L2 apretado e introduce ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ◎.

***Power-up* azul**

Recoge una Force Pod y luego pulsa START para pausar el juego. Entonces, mantén L2 apretado e introduce ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗.

***Power-up* amarillo**

Recoge una Force Pod y luego pulsa START para pausar el juego. Entonces, mantén L2 apretado e introduce ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ◎.

Seleccionar nivel

Usa las bombas más de 10.000 veces o termina el juego con el nivel de dificultad normal. Puedes ver cómo te va en el menú Notes. Cuando hayas cumplido este objetivo aparecerá la opción Stage Select.

Créditos adicionales

Acumula más de tres horas de juego para que el número de créditos aumente a nueve.

Créditos ilimitados

Acumula más de seis horas de juego para activar el modo Free Play.

Armadura de Poder

La Armadura de Poder es el mejor ítem del juego. Puedes llegar hasta ella si consigues terminar con éxito el juego con el nivel de dificultad normal o superior, o jugando unas cien veces.

R-TYPES

Seleccionar nivel

Destaca la opción R-Type o R-Type II en la pantalla de inicio. Entonces pulsa con rapidez L2 diez veces y luego R2 diez veces más. Empieza un juego y pulsa START. Ahora puedes acceder a cualquier nivel (incluidas



las secuencias de vídeo finales) mediante la opción Stage Select.

Seleccionar velocidad

Pulsa START para pausar el juego en R-Type o R-Type II. Mantén L2 apretado e introduce →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←. Entonces pulsa ○ para aumentar la velocidad o ✕ para reducirla.

Todas las armas

Pulsa START para pausar el juego en R-Type o R-Type II. Mantén L2 apretado e introduce →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, → seguido por uno de los botones siguientes para cada tipo de arma: △, □, ✕, ○ o R1.

RAGE RACER

Dinero ilimitado

Termina el juego en el modo Normal PG (todas las clases) y espera a que acaben los créditos. Guarda el juego en un nuevo espacio. Juega al modo Extra GP, clase uno, y entonces selecciona el único coche disponible. Selecciona la opción Race Start y pulsa Start durante la cuenta atrás previa al comienzo de la carrera. Selecciona la opción Retire para salir sin ni siquiera usar un intento. Luego entra de nuevo en el modo Normal GP de nuevo y selecciona la clase uno para conseguir dinero ilimitado.

Pistas en sentido contrario

Selecciona la opción Race Start y mantén apretados L1 + R1 + SELECT + START hasta que empiece la carrera. La pista será la imagen invertida de la pista elegida originariamente.

Espejo de visión trasera

Pausa el juego y pulsa △ + L1 o △ + R1 para desactivar el espejo de visión trasera. Sólo tienes que repetir el código para activar el espejo de nuevo.

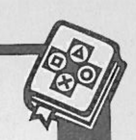
RALLY CROSS 2

Introduce los códigos siguientes como si fueran tu nombre, pulsa ✕ para aceptar y luego seleccionar una sola carrera:

Pista Rally Cross Oasis - SISAO
Pista Rally Cross Jungle - ELGNUJ
Pista Little Woods - FOSTER
Pista Frozen Trail - NIVEK
Pista Dusty Road - MIT
Pista Rock Creek - KCIN
Pista Dry Humps - CIRE
Pista Hillside - BSIRHC
Gravedad baja - AIRFILLED
Física del juego *Rally Cross* original - LEADSHOT
Restaurar la física del juego *Rally Cross 2* - MOONEY
Desactivar detección de colisiones - INCORPOREAL







Pistas y coches nivel veterano - PREVET
Pistas y coches nivel profesional - PREPRO
Todas las pistas y coches - PREALL
La mayoría de pistas, todas las dificultades y coches - MOOBMOOB

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

Personajes diferentes
George - SM14N
Lizzle - S4VRS
Myuku - NOT3T
Ralph - LVPVS
Alien - B1G4L

RAPID RACER

Introduce los códigos siguientes como nombre. Un «_» indica un espacio.
Activar todas las lanchas - _boa
Los coches se convierten en patos - _qak
Activar la lancha Hurricane - hurr
Activar el Fractal Track Generator - Frac
Activar todas las pistas diurnas - _day
Activar todas las pistas nocturnas - _nit
Activar todas las pistas invertidas - rrim
Ganar todas las carreras - winr
Carga un juego *Rapid Racer* guardado, asegurándote antes de que tienes un juego guardado de Porsche Challenge en tu tarjeta de memoria. Ahora introduce este nombre para activar la nave.
Bote Porsche - bxtr

RASCAL

Seleccionar nivel y sala
Introduce HOUSE como *password* y empieza el juego. Pulsa R1 durante el juego para seleccionar un nuevo nivel o R2 para elegir una sala. Si no, también puedes mantener L1 apretado y apretado SELECT durante el juego para elegir un nivel o R2 para elegir una sala.

REBEL ASSAULT

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*.
Todos los niveles, dificultad fácil - ✕, ○, ✕, ○, ✕, △
Todos los niveles, dificultad media - ✕, □, △, △, ✕, △
Todos los niveles, dificultad difícil - ✕, ○, □, △, ✕, △
Salto de nivel - △, △, ○, △, □, □
Ver secuencias de vídeo - △, □, ○, △, ○, ○
Modo Master - ✕, △, △, □, ✕, △
Modo Hard - △, □, □, □, ✕, △
Créditos ganadores finales (con música de la cantina) - △, △, ○, △, □, □



RE-LOADED

Munición adicional

Pausa el juego y mantén apretados L1 + L2 durante diez segundos aproximadamente, hasta que no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, introduce △, ←, ←, ←, ○, △, ↓. Cuando el juego esté en pausa aparecerá una opción para recargar la munición.

Restaurar vida

Pausa el juego y mantén apretados L1 + L2 durante diez segundos aproximadamente, hasta que no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, introduce △, ←, ←, ←, ○, △, ↓. Cuando el juego esté en pausa aparecerá una opción para recuperar vida.

Saltar nivel

Pausa el juego y mantén apretados L1 + L2 durante diez segundos aproximadamente, hasta que no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, introduce ←, △, ×, →, ○, △, ↓.

***Power-up* armas**

Pausa el juego y mantén apretados L1 + L2 durante diez segundos aproximadamente, hasta que no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, introduce ←, ↑, ×, ○. Cuando el juego esté en pausa aparecerá una opción para aplicar el *power-up* a las armas.

Juega como Fwank

Destaca la opción Mamma y pulsa L1, ○, R1, ↓, ↓, R1, ○, L1, L1. Aparecerá un globo rojo encima de Sister Magpie que confirmará que has introducido el código correctamente. Mueve el puntero hasta su lugar y podrás elegir a Fwank.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Dobla los ítems

Destaca la opción Arrange en la pantalla de modo de juego y mantén → apretado hasta que el puntero se vuelva verde. Empieza el juego y tendrás a tu disposición el doble de la cantidad normal de ítems, incluidos las cintas de tinta y la munición. Nota: Este truco no afecta a otros ítems como los sprays de vida o las hierbas.

Cambiar ropa

Termina el juego rescatando a otros dos personajes y recibirás la Llave Especial. Entonces entra en la habitación en la que está el gran espejo, que se encuentra junto a las dobles puertas azules en la planta baja de la mansión. Echa un vistazo por la sala y utiliza la Llave Especial para entrar en el vestuario, donde podrás cambiarte de ropa.

Reiniciar el juego

Pausa el juego durante la partida y pulsa START + SELECT. Se reiniciará el juego y regresarás al menú principal.





Configuración de los mandos

Pulsa SELECT + START durante el juego.

Lanzacohetes ilimitado

Termina el juego en menos de tres horas.

Colt Python con munición infinita

Selecciona el modo Arrange y termina el juego rescatando a otros dos personajes en tu camino. Cuando juegues de nuevo, tendrás a tu disposición la Magnum ilimitada. Este arma facilita la ejecución del juego en menos de tres horas para conseguir el lanzacohetes ilimitado, punto en el que ambas armas estarán disponibles en próximos juegos.



Autoobjetivo

En lugar de tener que ir girando manualmente para disparar a los zombis, mantén R1 apretado y tu personaje apuntará automáticamente al zombi más cercano. Pulsa L1 mientras mantienes R1 apretado para que tu personajes reajuste su objetivo. Esta es una forma mucho más rápida de encargarte de los enemigos rápidos y te ahorras un montón de munición en tiros fallidos.

RESIDENT EVIL 2

Cambiar uniformes

Selecciona la dificultad de juego normal y ábrete camino hasta la Comisaría de Policía sin recoger nada. En el paso inferior te encontrarás un nuevo zombi. Se trata de Brad Vickers, el piloto del helicóptero de *Resident Evil*. Mátalo y luego regístralo hasta que encuentres la llave especial: utilízala en la taquilla de los vestuarios de la Habitación Oscura para cambiar de indumentaria.

Munición para el lanzacohetes infinita

Termina el primer escenario en menos de tres horas con una puntuación de A o B.



Metralleta infinita

Termina el primer escenario en menos de dos horas y media, con una puntuación de A o B.

Gatling Gun infinita

Termina el segundo escenario en menos de tres horas con una puntuación de A.

Las tres armas

Termina el segundo escenario en menos de una hora y media con una puntuación de A.

Autoobjetivo

Selecciona Options en el menú principal o pulsa Select durante el juego. Entonces, ve a la pantalla Key Config, selecciona Type C y luego elige Exit. Has activado la función autoobjetivo rápido. Mantén apretado R1 para hacer que Leon o Claire giren y apunten a cualquier zombi que vean. Luego pulsa L1 mientras sigues pulsando R1 para cambiar el objetivo. Nota: Tienes que seguir pulsando ↓ para apuntar a los zombis que se arrastran y ↑ para apuntar a los objetivos elevados.

Escenario Hunk

Termina el primer y segundo escenario con una puntuación de A en ambos. Ahora puedes acceder al escenario The Fourth Survivor.

Escenario Tofu

Termina el primer y segundo escenario tres veces, todos con una puntuación de A y haciéndote con todos los secretos por el camino. La misión de Tofu es la misma que la de Hunks, ya que tiene que ir desde las alcantarillas hasta el helicóptero estrellado.

Foto de Rebecca

Registra el escritorio situado a mano izquierda EN la oficina S.T.A.R.S. Aparecerá la frase «It's trashed, someone must have searched it». Sigue registrando el escritorio unas 50 veces aproximadamente o hasta que encuentres un carrete. Recoge el carrete y revélalo en el laboratorio fotográfico: se trata de una foto de Rebecca con el uniforme de baloncesto. La verdad es que es totalmente inútil.







RIDGE RACER TYPE4

Desbloquea el coche secreto de Pac Man

Para acceder al coche oculto de Pac Man desbloquea los 320 coches antes. El coche de Pac Man aparecerá en tu garaje y además conseguirás una canción adicional, llamada «Eat'em up!».

ROGUE TRIP

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*:

Platillo volante - R1, □, ✕, □, L2, ○

Juega Como Goliath - △, L1, R1, ✕, L2, L2

Juega como Nightshade - R1, R2, L1, L1, ✕, ○

Juega como Helicopter - L1, △, R2, △, △, R1

Juega como Big Daddy - △, □, R2, ✕, △, R2

Duplicar *pick-up* - L1, L2, ○, L1, R1, □

Armadura mejorada - R1, △, R1, △, L1, □

Turbos ilimitados - □, ✕, ○, △, R1, R2

Saltos ilimitados - ○, □, R2, ✕, △, R2

Nivel Funtopia - ✕, ○, L2, ✕, □, L1

Nivel Gulch - ✕, □, ○, L1, L2, □

Secuencia de vídeo *Duke Nukem: Time To Kill* - □, □, ○, ○, △, △

Modo Divinidad

Pulsa L1 + R1 + R2 + SELECT cuando empieces el nivel. Entonces mantén apretados L1 + R1 + R2 y pulsa ↑, ↓, ↑.

Vida ilimitada

Pulsa L1 + R1 + R2 + SELECT cuando empieces el nivel. Entonces mantén apretados L1 + R1 y pulsa ↑, ↓, ←, →.

Misiles Hornet Nest stingers

Pulsa L1 + R1 + R2 + SELECT cuando empieces el nivel. Entonces selecciona Stingers y mantén apretados L1 + L2 + R1 + △ + ←. Un mensaje confirmará que has introducido el código correctamente.

Armas ilimitadas

Pulsa L1 + R1 + R2 + SELECT cuando empieces el nivel. Entonces mantén apretados L1 + R1 y pulsa ↑, ↓, ↑, R2.

Armas con *power-up*

Pulsa L1 + R1 + R2 + SELECT cuando empieces el nivel. Entonces mantén apretados L1 + R1 + R2 + ✕ y pulsa ↓.

ROLLCAGE

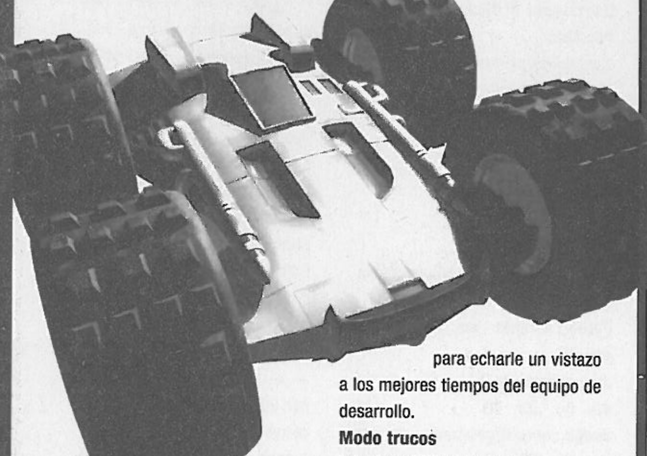
Todas las pistas con dificultad fácil

Introduce EEFNIEBA como *password*, selecciona el modo de dificultad fácil y empieza el juego.

Todas las pistas con dificultad difícil

Introduce EEFPHMBC como *password*, selecciona el modo de dificultad difícil y empieza el juego.





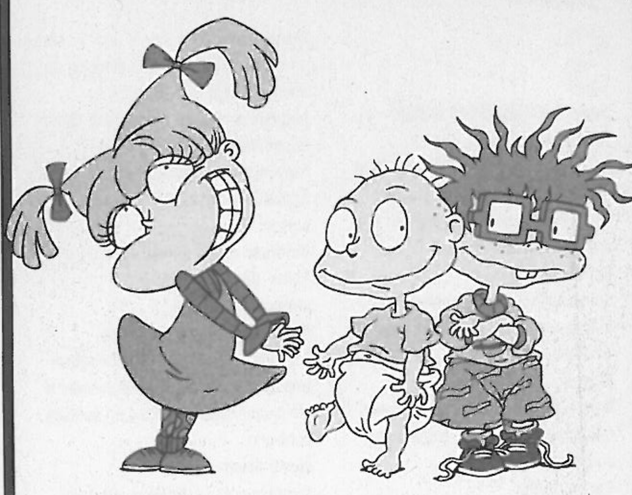
Todas las pistas con dificultad experto
Introduce HEMPCMDD como *password*, selecciona el modo de dificultad experto y empieza el juego.
Todas las pistas con dificultad experto, coche adicional, mega-contrarreloj, modo invertido, todos los modos deathmatch
Introduce HHMPNEED como *password*.
Bocina
Introduce AIRHORNS como *password* y luego pulsa SELECT durante el juego.
Puntuaciones del equipo de desarrollo
Introduce BESTLAPS como *password* para echarle un vistazo a los mejores tiempos del equipo de desarrollo.
Modo trucos
Introduce MAXCHEAT como password. Olvídate del mensaje de *password* no válido y tendrás a tu disposición todas las ligas, modo invertido, mega-contrarreloj y muchas más opciones.

RUGRATS THE SEARCH FOR REPTAR

Pistas en el interior
Inserta el disco del juego en el CD-ROM de un PC compatible. Ve al directorio Data/Hints para acceder a 42 archivos de texto que contienen pistas para este juego.
Pista: sección minigolf
Dirígete a la parte trasera de la gran pirámide del hoyo ocho en la sección del minigolf. Entra y encontrarás Reptar Bars.







RUNNING WILD

Gente pequeña

Termina con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad fácil para desbloquear una opción adicional que hará a la gente más pequeña.

Juego más rápido

Termina con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad media para desbloquear una opción adicional que te dará más velocidad.

Tyrannosaurus Rex

Utiliza el elefante para terminar con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad difícil para desbloquear una opción adicional que te dará un poco más de velocidad.

Nivel de dificultad experto

Termina con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad difícil para desbloquear otro nivel de dificultad.

Cambiar el aspecto del personaje

Mantén L1 o R1 apretados y selecciona un personaje.

Comienzo rápido

Pulsa ⊗ al oír la palabra «Go» cuando tu personaje se encuentre en la línea de salida. Si lo consigues en el momento preciso, tu comienzo será más rápido de lo que sería normalmente.





S

SAN FRANCISCO RUSH

Todos los coches

Pulsa △, □, □, ✕, R1 en la pantalla de opciones. Un sonido confirmará que has introducido el código correctamente.

Camión

Selecciona cualquier coche y luego mantén apretado L1 hasta que empiece la carrera.

Buggy

Selecciona cualquier coche y luego mantén apretado R1 hasta que empiece la carrera.

Coche oculto

Selecciona cualquier coche y luego mantén apretados R1 + R2 hasta que empiece la carrera.

Varios coches

Selecciona cualquier coche y luego pulsa ↓ en la pantalla de selección de transmisión para elegir entre un autobús, un coche con motor a propulsión, un taxi y un coche de policía. Nota: El número de coches que puedas seleccionar varía según el número de llaves que hayas encontrado. Para conseguir el coche de policía tienes que terminar el modo Circuit. También puedes pulsar ◯ en la pantalla de selección de coche para acceder a cuatro vehículos adicionales, incluido un Viper, una furgoneta hippy, un escarabajo VW y un Mc Claren.

OVNI

Mantén apretados R1 + R2 + L1 + L2 en la pantalla de selección de coches y elige uno. Mantén los botones apretados e introduce ✕ en la pantalla de selección de transmisión. Entonces mantén △ apretado hasta que empiece la carrera.

Cambiar colores del coche

Pulsa □ en la pantalla de selección de coche.

Pistas en sentido contrario

Termina el modo Circuit para activar una opción que te permita acceder a las pistas hacia delante y en sentido contrario.

Modo Stunt

Termina el modo Tournament para acceder a una opción especial Stunt Mode en la pista Golden Gate.

SHADOWMASTER

Modo trucos

Empieza el juego y, en cuanto te sea posible, elimina a los dos primeros extraterrestres y entra en la sala de donde han salido. Entonces, introduce uno de los códigos siguientes para activar la función correspondiente:

Seleccionar nivel

Mantén apretados L1 + L2 + R1+ R2 + △ y pierde intencionadamente. Mantén los botones apretados mientras dure la secuencia de vídeo final. Una luz verde confirmará que has introducido el código correcta-





mente. Ahora puedes seleccionar en la pantalla de inicio un nuevo nivel de 1 a 16.

Energía ilimitada

Mantén apretados L1 + L2 + R1+ R2 + ⊗ y pierde intencionadamente. Mantén los botones apretados mientras dure la secuencia de vídeo final. Una luz azul confirmará que has introducido el código correctamente.

S.C.A.R.S

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de password:

Coche leopardo - RUNNER
Coche pantera - MYSTE
Coche escorpión - DESERT
Coche cobra - RATTLE
Todos los coches y copas - ALLVID
Modo Master - XPERTS
Copa Crystal - GASSX
Copas Diamond - ROCKYY
Copa Zenith - ZDPEAK

SIM CITY 2000

1.000.000 de dólares (en el juego 2D)

Selecciona City Info, Budget en el menú. En la pantalla Budget, mantén [u] apretado e introduce ⊗, ◎, △, □. Suelta R1 y mantén apretado L1. Introduce ⊗, ◎, △, □ Suelta L1 y mantén apretado R2. Pulsa ⊗, ◎, △, □. Suelta R2 y mantén apretado L2. Introduce ⊗, □, △, ◎. Suelta L2. El sonido de una ovación confirmará que has introducido el código correctamente. Nota: Sólo puedes activar este código una vez en cada juego.

0% de bonos de interés (en el juego 2D)

Selecciona City Info, Budget en el menú. En la pantalla Budget, mantén △ apretado e introduce L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1. Nota: Este truco puede acabar en multas de hasta 100.000 dólares.

La mayor parte de herramientas disponibles (en el juego 2D)

Selecciona y cancela la herramienta árbol con el cursor de flecha normal. Ve a la barra de estado. Pulsa ↑, ↓, →, ←, ↑, ⊗ mientras mantienes el cursor dentro de la zona de la barra de estado.

Bomberos, policía y ejército al máximo

Selecciona y cancela la herramienta envío con el cursor de flecha normal. Ve a la barra de estado. Pulsa ←, →, ←, →, ◎, ⊗ mientras mantienes el cursor dentro de la zona de la barra de estado. Utiliza cualquiera de las herramientas de envío (bomberos, policía, ejército) para conseguir el mayor número disponible, independientemente del número de estaciones que tengas.

Cabina del helicóptero (en el juego 3D)

Pulsa R2, L2, R2, L2, R2, L2. Desactiva la cabina pulsando R1, L1, R1, L1, R1, L1.



Noche (en el juego 3D)
Pulsa ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R2 para cambiar de día a noche. Para regresar al estado normal, pulsa ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, L2, R2.

Fundido en negro (en el juego 3D)
Pulsa ↓ seis veces y L2, R2 Para pausar el fundido, pulsa ← seis veces y L2, R2. Para regresar al estado normal, pulsa → seis veces y L2, R2.

Mapa de la ciudad translúcido (en el juego 3 D)
Pulsa R1, R2, R1, R2, R1, R2, R1, R2. Aparecerá un mapa translúcido de la ciudad HUD con un indicador de posición. Para regresar al estado normal, pulsa L1, L2, L1, L2, L1, L2, L1, L2.

Sendero de pepitas de oro (en el juego 3D)
Activa el código de la cabina del helicóptero muchas veces pulsando R2, L2, R2, L2, R2, L2, R1, L1, R1, L1, R1, L1 siete veces, seguido de R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R1, L2, R1, L2, R1, L2, R1. Un sendero de pepitas de oro aparecerá en la carretera. Recoge las pepitas mientras te mueves por la ciudad para aumentar los fondos de la ciudad.

Modo máquina tragaperras
Empieza un juego nuevo y selecciona el icono Recreation. Entonces ve al icono Marina y selecciónalo. Construye el puerto deportivo cerca de una sección de agua. Selecciona el icono Budget y activa la opción Legalized Gambling en el menú de City Ordinances. Utiliza la herramienta Query para destacar el barco de vela y luego pulsa L1. Aparecerá una máquina tragaperras. Pulsa ◎ para detener la máquina (con un precio de 100 dólares por intento) e intentar hacerte con algunos edificios o desastres.

Modo vuelo (en el juego 3D)
Pulsa →, ←, →, ←, →, L2, R2, START, START. Podrás volar por la ciudad sin estar limitado por las carreteras.

SMALL SOLDIERS

Todas las armas
Introduce △, △, ○, ○, ○, ✕, □, ✕ como *password.*

Munición ilimitada
Introduce △, ○, ○, ○, □, ✕, △, □ como *password.*

Invencibilidad
Introduce ○, ○, △, △, ○, ✕, □, ✕ como *password.*

SPACE JAM

Poder ilimitado
Pulsa □, △, ○, ←, →, L1 en la pantalla de inicio.

Menú de trucos
Entra en el menú de opciones. Destaca el icono de opciones de juego, mantén apretado L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce ✕. Nota: Pulsa ✕ para salir de este menú después de elegir los trucos que quieras para activarlos.





Turbo infinito
Consigue una victoria impecable en la Space Race de Speedy.

100% porcentaje de disparo
Consigue una victoria impecable en el Shootout de Sam.

Cambiar naves en Space Race
Gana el torneo Intergalactic en el nivel de dificultad difícil con cualquiera de los miembros de la Tune Squad y luego juega otro juego. Ve a la Space Race en el intermedio para ver las naves.

SPAWN

Saltar nivel
Pausa el juego. Mantén apretados L1 + R1 + L2 + R2 e introduce △, ✕, □, ○, ○, ○.

Invencibilidad
Pausa el juego. Mantén apretados L1 + R1 e introduce △, △, ✕, ✕, □, ○.

Todos los *power-up*
Pausa el juego. Mantén apretados L2 + R2 e introduce △, ○, □, ✕, △, ✕.



Todos los ítems
Pausa el juego. Mantén apretados L2 + R2 e introduce ✕, □, ○, △, □, ○.

Invisibilidad
Pausa el juego. Mantén apretados L1 + R1 e introduce □, □, ○, ○, △, ✕.

Reiniciar la capacidad física
Pausa el juego. Mantén apretados L1 + R1 e introduce ✕, ○, △, □, ✕, ○.

Reiniciar la capacidad mágica
Pausa el juego. Mantén apretados L1 + R1 e introduce △, ○, ✕, □, △, ○.

Reposición de energía limitada
Pulsa L1 + L2 durante el juego para restaurar la energía un número limitado de veces.

SPICE WORLD

Spice Girls gigantes
Mantén START apretado y pulsa ○, □, ○, □ en la pantalla del menú en la que una Spice Girl camina por un planeta. Si lo has introducido correctamente, aparecerá el código en pantalla.

Mensajes secretos
Mantén START apretado y pulsa ○, △, △, ○ en la pantalla del menú en la que una Spice Girl camina por un planeta. Si lo has introducido correctamente, aparecerá el código en pantalla. Entonces mantén START + SELECT apretados e introduce ○ cuatro veces para ver el primer mensaje. Mantén START + SELECT y pulsa □ cuatro veces para ver el mensaje final.

Nuevos movimientos de baile
Mantén START apretado y pulsa □, △, ○, △ en la pantalla del menú en la que una Spice Girl camina por un planeta. Si lo has introducido correctamente, aparecerá el código en pantalla. Entra en el estudio de televisión y verás a las Spice Girls alrededor de un grupo de bolsos en lugar de formar una fila. Podrás conseguir nuevos movimientos en el estudio de baile.

Cambiar pantalla de inicio
Mantén START apretado y pulsa ○, △, △, ○ en la pantalla del menú en la que una Spice Girl camina por un planeta. Si lo has introducido correctamente, aparecerá el código en pantalla. Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT + START para reiniciar el juego. Aparecerá una nueva pantalla de inicio en la que las Spice Girls están sentadas desnudas tras un grupo de sillas.







SPIDER

Recargar armas y energía

Pausa el juego y pulsa △, ✕, ✕, ✕, ○, ✕, □, △, ✕, △, ○.

Encogimiento

Pausa el juego y pulsa △, □, ○, △. La araña se encogerá hasta casi desaparecer.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Seleccionar nivel

Pulsa △, ↑, →, ↓, ←, △, ←, ↓, →, ↑, △ en la pantalla de inicio. Selecciona la opción Cool en el menú principal y pulsa ✕ para activar la selección Open Levels. Regresa al menú principal y selecciona la opción Start. Selecciona la opción Continue Game y pulsa ✕ en la pantalla de *password*. Aparecerá un menú de selección de nivel.

Vidas adicionales

Introduce el código de selección de nivel. Empieza un juego, páusalo y pulsa □ Se añadirán cincuenta vidas adicionales al juego.

SPYRO THE DRAGON

99 vidas

Durante el juego, introduce este código para conseguir 99 vidas: □, □, □, □, □, □, ○, ↑, ○, ←, ○, →, ○.

Seleccionar nivel

Durante el juego, activa la pausa y ve a la pantalla de inventario. Pulsa □, □, ○, ←, →, ←, →, ○, ↑, →, ↓. Cuando vayas en globo tendrás acceso a todos los niveles.



Evita la muerte
Este truco funciona en todos los mundos y niveles excepto en los niveles iniciales. Si te caes de un saliente o de un acantilado, pausa el juego y sal del nivel. De esta forma terminas en el principio de ese nivel particular (en el nivel de salida) y habrás salvado la vida.
Demo *Crash Bandicoot: Warped*
Para que puedas echar una ojeada a las últimas andanzas de Crash, sólo tienes que introducir el disco de *Spyro* en tu PlayStation, cargarlo y, cuando veas que en la pantalla pone Presss Start, pulsar L1 y △ simultáneamente. Y... ¡volià!

STAR GLADIATORS

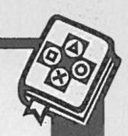
Lucha contra Super Bilstein
Empieza una partida con cualquier nivel de dificultad y cualquier parámetro de daño. Vence a todo el mundo, incluido a Bilstein en menos de un número concreto de minutos, número que dependerá de la cantidad de rondas elegidas. En una sola ronda tienes que acabar en menos de tres minutos, pero en luchas más largas añade tres minutos por cada opción, de modo que tres rondas serían seis minutos y así consecutivamente.





STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

Cambiar trajes
Pulsa L1 en la pantalla de selección de personajes.
Seleccionar nivel
Selecciona a Chewbacca como personaje y cambia el nivel de dificultad a Standard, el Player Change a No y el Continue a No. Termina el juego en el modo Practice o Arcade. Ahora podrás acceder a la selección de nivel en el modo Vs.
Pantalla completa
Mantén apretados SELECT + L1 + R2 después de elegir a un personaje y sigue pulsando los botones hasta que empiece la partida.
Lucha como Stormtrooper
Selecciona a Han Solo como personaje y cambia el nivel de dificultad a Standard, el Player Change a No y el Continue a No. Termina el juego en el modo Arcade.
Lucha como Darth Vader
Selecciona a Luke Skywalker como personaje y cambia el nivel de dificultad a Standard, el Player Change a No y el Continue a No. Termina el juego en el modo Arcade. Nota: El personaje de Mara Jade oculto aparecerá en lugar de un combate invertido cuando juegues como Darth Vader.
Lucha como Mara Jade
Cambia el nivel de dificultad a Jedi,



el Player Change a No y el Continue a No. Selecciona el modo equipo y mantén apretado L1 + L2 + R1 antes de que empiece el primer combate. Vence a la parte designada como Empire para seleccionar a Mara Jade como personaje jugable.

Lucha como Jodo Kast

Cambia el Player Change a No y el Continue a No. Selecciona el modo Survival y vence, al menos, a siete personajes.

Lucha como Slave Leia

Selecciona la Princesa Leia como personaje y cambia el nivel de dificultad a Jedi, el Player Change a No y el Continue a No. Termina el juego en el modo Arcade.

Luchadores diminutos

Selecciona el modo versus o practice. Mantén apretados SELECT + ↑ + ⊗ + R2 después de elegir un personaje y sigue pulsando los botones hasta que empiece el combate.

Modo superdeformado

Selecciona el modo versus o practice. Mantén apretados SELECT + ↑ + ⊗ después de elegir un personaje y sigue pulsando los botones hasta que empiece el combate.

Modo cabezones

Selecciona el modo versus o practice. Mantén apretados SELECT después de elegir un personaje y sigue pulsando los botones hasta que empiece el combate.

Cabezas, pies, manos y piernas enormes

Selecciona el modo versus o practice. Mantén apretados ↓ + ⊗ + SELECT después de elegir un personaje y sigue pulsando los botones hasta que empiece el combate.

STREET FIGHTER ALPHA

Lucha como Akuma

Señala la casilla «?» en la pantalla de selección de personajes y mantén apretado [p]. Introduce con rapidez ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ⊡ + ⊛. Ya puedes jugar con Akuma vestido de negro. Si quieres jugar con Akuma vestido de marrón, sustituye el último paso del código por ⊗ + ◎. Para que el jugador dos pueda jugar con Akuma, sustituye → por ← en el código.

Lucha contra Akuma

Elige a cualquier personaje en la pantalla de selección de personajes e inmediatamente mantén apretados R1 + R2 +⊗. Sigue pulsando los botones hasta que Akuma realice su movimiento Raging Demon contra tu siguiente rival.

Lucha como Dan

Señala la casilla «?» en la pantalla de selección de personajes y mantén apretado R2. Introduce con rapidez ⊡, ⊗, ◎. Ya puedes jugar con Dan vestido de rosa. Si quieres jugar con Dan vestido de verde, sustituye el último paso del código por ◎,



⊗, ⊚. Puedes guardar a Dan en la tarjeta de memoria

Lucha contra Dan

Lucha en el modo arcade hasta que hayas ganado el quinto combate. Entonces, mantén apretados ↑ + L2 + R2 con rapidez hasta que aparezca la siguiente pantalla VS. Aparecerá la frase «A new challenger has entered», que te confirmará que has introducido el código correctamente. Dan será el próximo rival.

Lucha como M Bison

Señala la casilla «?» en la pantalla de selección de personajes y mantén apretado L2. Introduce con rapidez ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ⊚ + ⊛. Ya puedes jugar con M Bison vestido de rojo. Si quieres jugar con M Bison vestido de gris, sustituye el último paso del código por ⊗ + ◎. Para que el jugador dos pueda jugar con M Bison, sustituye → por ← en el código.

Lucha contra M Bison

Nota: Este código tienen que introducirlo dos jugadores. Mantén apretado START e introduce ↑, ↑ y luego suelta START en ambos pads. Pulsa ↑, ↑ en ambos pads. Pulsa Jab en el pad uno y Fierce en el pad dos simultáneamente.

Guardar personajes secretos

Para guardar a M Bison en la memoria, gana el juego con una dificultad de ocho estrellas sin cambiar los personajes y usando a alguno cuyo jefe final sea Bison. Para guardar a Akuma, véncele después de pasar el método final diez super combo con un nivel de dificultad de cinco o más estrellas. Para guardar a Dan, gánale en una partida de dificultad seis o más estrellas. Guarda el juego después de conseguir cualquiera de los objetivos anteriores para colocar el personaje en la memoria. Entonces, pulsa ↓ en la pantalla de selección de personajes para ver a los personajes ocultos.

Batalla dramática

El jugador uno como Ryu y el jugador dos como Ken pueden jugar como equipo contra M Bison. Vence con cualquier parámetro de dificultad con más de cuatro estrellas. Puedes usar «Continues», pero no puedes cambiar los personajes.

Reiniciar el juego

Pulsa ◎ + ⊚ + ⊗ + ⊛ + START + SELECT + L1 + L2 + R1 + R2 en cualquier pantalla después de cargar el juego.

STREET FIGHTER ALPHA 2

Lucha contra Super Akuma

Empieza un juego en el modo Arcade, enfréntate a siete combates sin perder ni una ronda ni usar ningún «continue» y consigue más de tres victorias perfectas. Akuma (Gouki) aparecerá como Jefe antes del octavo combate.





Lucha como Super Akuma

Entra en la pantalla de selección de personaje. Destaca a Akuma. Mantén apretado SELECT e introduce ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →. Pulsa un botón para elegir y luego suelta SELECT. Cuando empiece la lucha, aparecerá un signo encima de Akuma y se volverá negro durante un instante. Para que acceder a este personaje resulte más fácil en el futuro, gana o pierde un juego entero. Regresa a la pantalla de selección de personajes, destaca a Akuma (Gouki) y mantén apretado SELECT durante cinco segundos. Pulsa un botón para seleccionar un color para Super Akuma.

Lucha como Chun Li en el escenario de *Street Fighter 2*

Entra en la pantalla de selección de personaje y marca a Chun Li. Mantén SELECT apretado durante cinco segundos. Pulsa un botón par elegir y luego suelta SELECT.

Lucha contra los subjefes

No pierdas ni una ronda: tienes que ganar cinco o más rondas acabando con un Super Combo o Custom Combo. Después de la quina victoria, aparecerá un subjefe.

Reiniciar el juego

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT e introduce START en cualquier momento menos cuando se esté cargando el juego.

Introducción original de Zangief

Mantén apretado SELECT antes de que empiece el combate en el modo Vs o Training.

El escenario secreto de Sagat o M Bison

Destaca a Sagat o M Bison (Vega) y mantén apretado START durante cinco segundos.

Alterar los colores de Vega y Dhalsim

Entra en el modo Training y realiza telepórtate. Pausa el juego durante la realización del movimiento, ve al menú principal y selecciona un juego normal como M Bison o Dhalsim.

Selección de los colores de los luchadores

Cada luchador tiene como mínimo cuatro colores. El primer color se selecciona pulsando el puñetazo, el segundo color se selecciona pulsando la patada, el tercero pulsando dos puñetazos juntas y el cuarto pulsando dos patadas juntas.

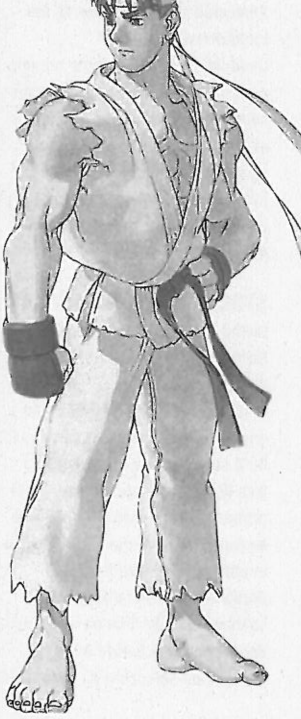
STREET FIGHTER ALPHA 3

Lucha como Evil Ryu y Guile

Normalmente en un World Tour el último escenario sería Tailandia y el último jefe sería M Bison. Sin embargo, si tu luchador es de nivel 30 o superior, puedes acceder a tres escenarios adicionales. En el primer escenario adicional el jefe es Guile. Véncele para activarle en la pantalla de selección de personaje. En el siguiente nivel adicional el jefe final es Evil Ryu. Véncele para activarle en la pantalla de selección de personaje.



Lucha contra Super Akuma
Vence a Guile y a Evil Ryu en los dos primeros escenarios adicionales en el World Tour. Los escenarios adicionales tercero y último se encuentran de nuevo en Tailandia y Super Akuma es el jefe. Véncele para activarle en la pantalla de selección de personajes, pulsando L2 cuando Akuma esté destacado.



Lucha contra Super Akuma en la Final Battle
Ve a la Final Battle y selecciona un personaje. Entonces mantén apretados L1 + L2 antes de que aparezca la pantalla Vs. La pantalla Vs mostrará tu combate con Super Akuma para confirmar que has introducido el código correctamente.

Lucha como Super Akuma
Vence a Super Akuma, mantén apretado y elige Akuma en la pantalla de selección de personaje.

Activar los modos Team Battle y Survival
Termina un World Tour con buenos resultados (nivel 10 aproximadamente)

Activar los modos Dramatic Battle y Final Battle
Termina con éxito el modo arcade en el nivel de dificultad ocho.

Activar Dual Battle y Dramatic Battle
Termina el modo Dramatic Battle dos veces, primero usando a Ryu y Ken y luego utilizando a Juli y a Juni. El orden en que lo hagas no tiene importancia. La Dual Battle te permite seleccionar dos personajes diferentes en el modo Dramatic. Sin embargo, este turco sólo puedes utilizarlo en una sola batalla, en la que el oponente CPU es uno de tus dos personajes.





Modo Classical
Acumula un total de tres horas del juego bajo opciones. Luego destaca un luchador en la pantalla de selección de personaje y pulsa SELECT para combatir en la versión clásica. También puedes terminar con éxito el modo Arcade en el nivel de dificultad seis.

Modo Saikyo
Acumula un total de cuatro horas del juego bajo opciones. También puedes terminar con éxito el modo Arcade en el nivel de dificultad siete.

Modo Mazi
Acumula un total de cinco horas del juego bajo opciones. También puedes terminar con éxito el modo Arcade en el nivel de dificultad siete.

Todos los modos
Acumula un total de 96 horas del juego bajo opciones.

STREET FIGHTER COLLECTION

Lucha como Cammy (*Street Fighter Alpha 2 Gold*)
Selecciona M Bison en el modo Arcade y termina enl juego en primer lugar con una puntuación superior a 50.000. Introduce CAM como las iniciales en la pantalla de high score. Selecciona modo Vs, destaca M Bison y pulsa START tres veces.

Final especial de Cammy (*Street Fighter Alpha 2 Gold*)
Selecciona el modo Vs y acumula un total de más de 99 victorias para ambos jugadores. Entonces termina el modo Arcade sin perder ni una ronda. La foto de Cammy aparecerá en la última parte de la secuencia final.

Lucha como Evil Ryu (*Street Fighter Alpha 2 Gold*)
Destaca Ryu en la pantalla de selección de personaje en el modo Arcade y pulsa START tres veces.

Lucha como Special Sakura
Destaca a Sakura en la pantalla de selección de personajes y pulsa START cinco veces.

Lucha como Super Akuma
Destaca a Akuma en la pantalla de selección de personajes y pulsa START cinco veces.

Lucha como los personajes de la versión clásica (*Street Fighter Alpha 2 Gold*)
Destaca a Ryu, Ken, M. Bison, Sagat, Dhalsim o Zangief y pulsa START. Para conseguir a Chun Li, destaca su personaje y pulsa START dos veces.

Lucha como Akuma (*Super Street Fighter 2 Turbo*)
Selecciona el modo Vs, destaca a Ryu y pulsa L1 + L2 + R1 + R2.

Lucha contra Akuma (*Super Street Fighter 2 Turbo*)
Empieza un juego en el modo Arcade para un jugador con cualquier parámetro de dificultad. Vence con rapidez a tus oponentes hasta que llegues a M Bison. Si llegas lo bastante rápido a este punto del juego, aparecerá Akuma.



Activar supermedidor (*Super Street Fighter 2 Turbo*)
Pulsa ⊡ para elegir un luchador en la pantalla de selección de personaje. Pulsa repetidamente ←, → mientras mantienes ⊡ apretado antes de que aparezca el avión en el mapa, si has elegido a Ken ,Ryu, Blanka, Zangief, Cammy, Fei Long, Balrog o M Bison. Con otros personajes introduce repetidamente ↑, ↓ mientras mantienes apretado ⊡.

STREET FIGHTER COLLECTION 2

Modo Vs Deluxe
Termina con éxito los tres modos Arcade (guardándolos cada vez) para activar un nuevo modo Vs Deluxe en el menú principal. Este modo descubre un juego Vs depara dos jugadores con cualquier personaje de cualquier versión del juego contra cualquier otro personaje. Por ejemplo: Ryu del World Warrior contra Ken de la edición Turbo. También puedes elegir el handicap (hasta ocho en la velocidad de juego) número de rondas, selección de escenario y remix de sonido.
Batalla CPU más fuerte
Termina con éxito el juego sin usar «continues» y con cualquier parámetro de dificultad. Aparecerá una nueva CPU Battle, en la que los contrincantes son mucho más fuertes que antes.



STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

Luchadores ocultos
Destaca la opción Practise Mode en el menú principal. Pulsa SELECT, ↑, →, ↓, →, SELECT. La frase «Here Comes A New Challenger» aparecerá al final de la pantalla para confirmar que has introducido el código correctamente. Ahora ya puedes seleccionar a Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta y Gamma.
Minijuego de *Street Fighter 2*
Destaca la opción Practise en la pantalla de selección de modo y pulsa START. Entonces introduce ↑, ↑, →, ↑, →, ↑, START. Aparecerá un mensaje para confirmar que has introducido el código correctamente. Selecciona la opción Bonus en el modo Practise para jugar un juego de barriles adicional de *Street Fighter 2*.
Arma adicional Cracker Jack
Elige a Cracker Jack en la pantalla de selección de personaje e inmediatamente mantén apretados ↑ + ⊡ + ◎ + R1 + R2 hasta que empiece el combate. Craker Jack tendrá un bate durante la batalla.
Ronda de batalla en equipos controlada por el CPU
Selecciona el modo Team Battle. Mantén apretados L2 + SELECT en la pantalla Vs Loading hasta que empiece el combate. El CPU controlará tu luchador en esta ronda.



Nota: Sólo puedes activar este código una vez por batalla en equipo.

M. Bison, Akuma y Garuda CPU

Selecciona el modo expert. Destaca a M Bison, Akuma o Garuda en la pantalla de selección de personaje y mantén apretado SELECT mientras eliges el personaje. El borde que rodea al personaje pasará de blanco a amarillo para confirmar que el código de entrada es correcto. Nota: Sólo puedes activar este código después de acumular un número específico de puntos.

STREET FIGHTER: THE MOVIE

Lucha como Akuma

Pulsa con rapidez ↑, R1, ↓, L2, →, L1, ←, R2 en la pantalla de selección de personaje. Aparecerá una imagen fantasmal de Akuma para confirmar que has introducido el código correctamente. Selecciona Guile par luchar como Akuma. Pausa el juego y pulsa Select.

STREET SK8TER

Monopatines adicionales

Termina el juego encima de un patín B.

Personajes adicionales

Termina el juego dos veces con los personajes habituales.

Abrir todas las puertas sencillas

Vence en el Street Tour con todos los personajes.

Pistas invertidas noche y día

Termina el juego dos veces con cada uno de los cuatro personajes ocultos.

SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO

Juega como Akuma

Para el jugador uno, destaca a Morrigan, mantén apretado SELECT e introduce ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ◎. Para el jugador dos, destaca a Felicia, mantén apretado SELECT e introduce ↓, ↓, ↓, →, →, →, ◎. Este código es válido en todos los modos excepto en el modo Street Puzzle.

Juega como Anita

Para el jugador uno, destaca a Morrigan, mantén apretado SELECT, mueve el cursor dos cuadrados a la derecha e introduce ◎. Para el jugador dos, destaca a Felicia, mantén apretado SELECT, mueve el cursor un cuadrado a la izquierda e introduce ◎. Este código es válido en todos los modos excepto en el modo Street Puzzle.





Juega como la hermana de Hsien-ko

Para el jugador uno, destaca a Morrigan, mantén apretado SELECT, mueve el cursor un cuadrado a la derecha e introduce ○. Para el jugador dos, destaca a Felicia, mantén apretado SELECT, mueve el cursor dos cuadrados a la izquierda e introduce ○. Este código es válido en todos los modos excepto en el modo Street Puzzle.

Juega como Dan

Para el jugador uno, destaca a Morrigan, mantén apretado SELECT e introduce ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ○. Para el jugador dos, destaca a Felicia, mantén apretado SELECT · e introduce →, →, →, ↓, ↓, ↓, ○. Este código es válido en todos los modos excepto en el modo Street Puzzle.

Juega como Devilot

Destaca a Morrigan, mantén apretado SELECT e introduce ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓. Espera hasta que el reloj marque diez segundos y luego pulsa ○. Para el jugador dos, destaca a Felicia, mantén apretado SELECT e introduce →, →, →, ↓, ↓, ↓. Espera hasta que el reloj marque diez segundos y luego pulsa ○. Este código es válido en todos los modos excepto en el modo Street Puzzle.

Para acceder al talismán de papel de Hsien-Ko

Destaca a Morrigan, mantén apretado START, destaca a Hsien –Ko y pulsa ○.



SWAGMAN

Invencibilidad

Pausa el juego e introduce ○, □, ×, □, ○, □, ○, □, △, □, ○, △, ○, □, △, □. Zack y Hannah serán invencibles ante los monstruos, pero morirán igual si caen en el abismo.



T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Modo de trucos en la pantalla de mapa

Pulsa R2, △, R2, △, ○, ↓, □ en la pantalla de mapa.

Menú de selección de nivel/jefe

Activa el código Modo de trucos en la pantalla de mapa. Luego pulsa R2, △, R2, △, ○, □, ↓, △, ↑, →, ←, ↓, ↑, L1 en la pantalla de mapa.

Menú de selección estilo/historia

Activa el código Modo de trucos en la pantalla de mapa. Luego pulsa R2, △, R2, △, □, ○, ↓, △, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2 en la pantalla de mapa.

Secuencia de vídeo de créditos

Activa el código Modo de trucos en la pantalla de mapa. Luego pulsa R2, △, R2, △, ↓, □, ○, △, ↑, ↓, ←, →, ↑, R1 en la pantalla de mapa.

Modo trucos

Pulsa R2, △, R2, △, ○, ×,





⊡ durante el juego. Después pulsa R2, △, R2, ←, → y luego cualquiera de los botones siguientes durante el juego:

Todos los estilos - △
Chi al máximo - ⊡
Vida al máximo - ◎
Truco invencibilidad - R1
Modo Stealth - R2
Enemigos más grandes - ↑
Enemigos más pequeños - ↓
Sangre a borbotones de los enemigos - →
Vidas ilimitadas - ⊗

Modo Debug

Empieza un juego y termina un nivel. Luego pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT en la pantalla de mapa.

Activar mapa

Pulsa R1 + R2 mientras T'ai Fu se encuentre andado entre niveles. Ahora ya puedes explorar cualquier parte del mapa. Pulsa ⊡ para jugar en la zona seleccionada.

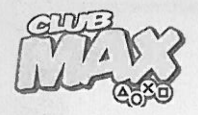
Batalla con el jefe final

Introduce el código de Activar mapa. Pulsa ◎ mientras te encuentres explorando el mapa para llegar al jefe final con todos los estilos.

TEKKEN 3

Lucha como Panda

Destaca a Kuma en la pantalla de selección de personaje y pulsa ⊗ o ◎.



Lucha como Tiger
Termina con éxito el juego con los 18 personajes. Luego destaca a Eddy en la pantalla de selección de personajes y pulsa START.

Lucha como el Doctor Boskonovitch
Termina el modo Force cuatro veces (recoge las llaves de bronce, plata y oro y luego termina el modo por última vez). Vence al Doctor Boskonovitch cuando aparezca para activarle en la pantalla de selección de personaje en el modo Arcade.

Lucha como Gon
Termina el modo Arcade utilizando al Doctor Boskonovitch. Entonces selecciona el modo Arcade y pulsa el mando fuera de ambos lados de la pantalla de selección de personaje. También puedes vencer a Gon en el modo Ball o jugar a los modos Survival o Force hasta que te pidan unas iniciales; después introduce GON.

Minijuego en la playa
Contempla todos los finales de los diez personajes base para activar el modo Ball.

Modo Theatre
Activa a todos los personajes, incluido a Panda, Tiger, Doctor Boskonovitch y Gon, y contempla sus finales. Ahora podrás disponer de las opciones Disc y Sound en el modo Theatre.

Grabar o volver a ver un combo
Entra en el modo Practise y elige la selección Freestyle. Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ◎ en la pantalla Freestyle options. Luego pulsa ↓ + SELECT para grabar o volver a ver un combo.

Cambiar vestuario
Juega con el personaje que prefieras el número indicado de veces. Entonces destaca a ese luchador en la pantalla de selección de personaje y pulsa START.

Xiaoyu - 50 veces
Jin - 50 veces
Anna - 25 veces
Gunjack - 10 veces

TEN PIN ALLEY

Torneo 300 juegos
Introduce Vilooma como nombre en el sexto puesto de juegos guardados para jugar un torneo de bolos a 300 rondas.

Música Maui Bowl
Introduce Adrenalin como nombre en el segundo o sexto puesto del juego guardado. Durante el torneo Maul Bowl oirás música en la octava o novena imagen.

Cabezabolos
Introduce Rufus como nombre en el cuarto puesto del juego guardado y Dufus como nombre en el quinto puesto del juego guardado. Entonces selecciona a Chuckie y a Dutch como personajes para estos puestos.





TENCHU: STEALTH ASSASSIN

Modo Debug

Pulsa START para pausar el juego. Mantén apretados [L1 + R2 e introduce ↑, △, ↓, ✕, ←, □, →, ○. Suelta L1 + R2 y pulsa lentamente L1, R1, L2, R2. Espera un momento y luego pulsa START seguido de L2 + R2. Aparecerá un menú debug que te permite acceder a la invencibilidad, armas adicionales, invocar enemigos, cambiar IA enemiga, saltar secuencia de vídeo y otros efectos.

Restaurar vida

Pulsa START para pausar el juego y luego introduce □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Lleva hasta 99 ítems

Mantén apretado R2 e introduce □, □, △, △, →, →, ↑, ↓ en la pantalla de selección de ítems.

Inventario de ítems aumentado

Mantén apretado R2 e introduce □, □, △, △, →, →, ↑, → en la pantalla de selección de ítems.

Todas las armas

Mantén apretado L1 + R1 e introduce ✕, △, □, △, □, ○ en la pantalla de selección de ítems. Luego suelta L1 y pulsa L1 de nuevo.

Más tipos de ítems

Pulsa □, □, △, △, →, →, ↑, ← en la pantalla de selección de ítems.

Seleccionar nivel

Selecciona un personaje, mantén apretado R1 y □, □, △, △, →, →, ↑, → en la pantalla siguiente.

Activar voces japonesas

Selecciona un personaje, mantén apretado L1 e introduce □, □, △, △, →, →, ↑, ↓ en la pantalla siguiente a la elección del personaje.

TEST DRIVE 4

Récord carrera fácil

Activa los puntos de control. Ve a la carrera de cuarto de milla, selecciona el Jaguar y consigue un tiempo inferior a 11'46.

Pistas adicionales

Consigue un récord en la carrera e introduce KNACKED como nombre para correr en pistas invertidas de noche. Nota: Para usar este código las opciones Traffic y Timer tienen que estar activadas.

Coches adicionales

Consigue un récord en la carrera e introduce SAUSAGE como nombre. Entonces podrás acceder a: Viper GTSR, TVR 12/7, '69 Dodge Daytona y Pitbull Special. Nota: Para usar este código las opciones Traffic y Timer tienen que estar activadas.

Acelerón de nitro

Consigue un récord en la carrera e introduce WHOOOOSH como nombre. Durante la carrera, utiliza la bocina para conseguir un acelerón de nitro.



Nota: Para usar este código las opciones Traffic y Timer tienen que estar activadas. No actives el turbo con la primera marcha.

Coches RC pequeños

Consigue un récord en la carrera e introduce MJCIM.RC como nombre. Nota: Para usar este código las opciones Traffic y Timer tienen que estar activadas.

Secuencia de vídeo explícita

Pulsa ↑, ←, ◎, ⊗ y luego selecciona la opción que muestra el equipo de desarrollo del juego. La última escena de la secuencia se verá alterada.

TEST DRIVE 5

Activar todos los modos de juego

Introduce VRSIX como nombre en la pantalla de high scores y guarda los parámetros de juego. Podrás seleccionar el modo Cop Chase y otros modos de juego.

Todas las pistas

Introduce NTHREE y MTHREE como nombre en la pantalla de high scores.

Todos los coches

Introduce RONE y NOLIFE como nombre en la pantalla de high scores. Podrás seleccionar todos los coches, incluidos los coches adicionales Pitbull Special, Chris's Beast y The Mighty Maui.

Modo Super Arcade

Introduce SPURT como nombre del jugador en la pantalla de high scores.



Secuencias de vídeo musicales adicionales

Introduce AUXYRAY como nombre en la pantalla de high scores. Luego selecciona la opción Fear Factory Video en el menú principal.

Sin coches CPU durante la carrera de copa

Termina la primera carrera en cualquier torneo excepto en el Ultimate. Guarda el juego y reinicia la PlayStation. Carga de nuevo la carrera anterior y selecciona Full Race y Time Trials. Selecciona cualquier coche y termina la carrera Time Trial. Sal del modo Time Trial y selecciona Continue Race, sin cargar el juego guardado anteriormente. Selecciona Next Cup Race para empezar la carrera con el coche utilizado durante los Time Trials, sin coches CPU.

Lluvia de interrogantes

Selecciona Washington DC y empieza una carrera. Gira o conduce marcha atrás hasta la línea de salida para que empiecen a llover signos de interrogación.

TEST DRIVE OFF ROAD 2

Todos los coches y pistas

Mantén apretado SELECT e introduce L1, ←, L2, →, L2, ←, L1, L1 en la pantalla principal.

Autobús escolar

Selecciona el modo Single Race o World Tour. Luego mantén apretado SELECT e introduce L1, ↑, L2, ↓,



↓, L2, L2, R2 en la pantalla de selección de transmisión.

Camión de los helados

Selecciona el modo Single Race o World Tour. Luego mantén apretado SELECT e introduce R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1 en la pantalla de selección de transmisión.

Camión Black Widow

Selecciona el modo Single Race o World Tour. Luego mantén apretado SELECT e introduce R1, L2, L2, ↓, ↓, ↑, L2, L1 en la pantalla de selección de transmisión.

TETRIS PLUS

Seleccionar escenario

Elige el modo Puzzle y selecciona la opción *Password*. Pulsa ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, → dos veces y luego introduce ×. El color del bloque debería ser Azul Claro, Rosa, Verde, Azul Claro, Rosa, Verde. Cuando el juego empiece aparecerá una opción para seleccionar el escenario.

Profesor más rápido

Termina un nivel en el modo puzzle. Mantén apretado R2 cuando el profesor caiga para hacerle mandar más rápido.

THEME HOSPITAL

Nivel - *Password*

1 - □, □, △, ○, □, ×, □, ×

2 - ×, ○, □, △, △, ○, □, ×

3 - ○, ○, △, □, ×, △, ○, △

4 - □, △, ○, □, ×, ×, △, ○

5 - ○, △, □, ○, ×, △, ○, □

6 - □, △, □, ○, ×, □, ×, ○

7 - □, △, △, ○, ×, □, △, ○

8 - ×, △, □, ○, △, ○, □, ×

9 - △, □, ×, △, ○, ×, △, □

10 - ○, □, ×, △, □, ×, ○, □

11 - △, ○, □, ○, △, □, ○, ×

12 - ○, □, ×, ×, □, ○, □, △

THEME PARK

Todos los viajes, tiendas y atracciones

Introduce BOVINE como nombre.

Dinero

Introduce BOVINE como nombre. Pulsa ○ + □ + × durante el juego. Puedes repetir este código cuando lo necesites.

Super parque

Introduce BUD como nombre. Entonces pulsa □ en la pantalla de selección de parque. Cuando el juego haya empezado, puede ser que los privilegios, los juegos y la entrada al parque tengan los precios máximos.



THREE LIONS

En la pantalla de selección de equipo introduce los códigos siguientes:

Equipo England 1966 - L1, L1, L1, →

Equipo Brazil 1970 - R1, R1, R1, →

Equipo Die Mannschaft - R2, R2, R2, →

Equipo All-Time - L2, L2, L2, →

Equipo estrellas africanas - R2, ↑, ↑, →

Equipo estrellas estadounidenses - L1, ↓, ↓, →

TOMB RAIDER III

Todos los secretos y llaves

Mientras estés jugando pulsa L2x5, R2, L2x3, R2, L2, R2, L2x2, R2, L2x2, R2, L2x2.

Consigue todas las armas, kits de medicina, antorchas y cristales para guardar

Mientras estés jugando pulsa L2, R2x2, L2x4, R2, L2, R2x2, L2, R2x2, L2x2, R2, L2x2, R2.

Encuentra la llave en la casa de Lara

Para encontrar la llave del circuito de Lara, primero tienes que







encerrar al mayordomo en el congelador. Luego ve a tu habitación y hazte con las antorchas situadas en la habitación que hay junto a la cama de Lara. Luego ve a la entrada, entra en el desván y enciende una antorcha. Encuentra la caja verde o azul y empújala hacia delante dos veces. Sal del desván y ve a la biblioteca que está en la planta superior. En la estantería de la pared de la derecha hay un libro que tienes que empujar. Cuando lo hayas empujado, se apagará el fuego de la chimenea. Métete en la chimenea y gira a la izquierda. Escala la pared hasta encontrar un pasaje secreto: métete por él y llegarás a una habitación. Una vez en la habitación, escala hasta el saliente y empuja la caja del desván a la izquierda. Luego ve al otro extremo del saliente, enciende una antorcha y empuja la palanca del muro. Mientras contemples la escena de la puerta abriéndose, pulsa ◎ para girar y correr hasta la puerta que hay bajo las escaleras. Cuando llegues, busca otra caja verde y empújala hacia atrás una vez y a la derecha otra vez. Métete en el pasaje secreto y entra en el agua. Nada por el tanque hasta el otro lado, pero no te apartes del cristal y encontrarás la llave en el agua. La encontrarás si inspeccionas en el tanque de peces situado en sótano.

Saltar nivel
Mientras estés jugando pulsa L2, R2, [L2x2, R2, L2, R2, L2, R2, L2x4, R2, L2, R2x4, L2x2.

Llave del circuito
Para conseguir la llave del circuito pulsa R2, L2x3, R2, L2x6, R2, L2x5, R2, L2x2 mientras te encuentres jugando en la mansión de Lara.

Sala secreta en la mansión de Lara
Cuando entres en la mansión dirígete a la piscina. Detrás del trampolín encontrarás un botón. Púlsalo para abrir una puerta en la sala principal, detrás de la cual encontrarás otro botón. Púlsalo y vuélvete a toda prisa: corre todo lo que puedas hacia la sala que hay al otro lado de la entrada. Dentro encontrarás algunos de los artefactos que Lara ha recogido en sus aventuras.

TOMMI MÄKINEN RALLY

Introduce los códigos siguientes como nombre de tu jugador y luego elige la opción Cheats en el menú principal:

Conduce un autobús - STRANGE
Conduce un Peugeot - PEUGEOT
Circuitos invertidos - MIRROR
Más dinero («_» indica un espacio) - _MONEY_
El pad Dual Shock vibra siempre - THRILLS
Modo Rally Jeunes - FFSA



TREASURES OF THE DEEP

Pausa el juego, pulsa ↓, ✕, ←, □, ↑, ↑, △, △, →, →, ○, ○ y luego cualquiera de los sufijos siguientes:

Mapa completo - □, ✕, ○, ✕, □

Tiempo adicional para ataque de tiburón - L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1

Activar corrientes - R1, L2, L2, R2, ✕

Mostrar pantalla completa - △, ✕, ↑, ↓

Arpones banana - ✕, ↑, △, ↓

Modo turbo - R1, R2, R1, R2, R1, R2

Todo el equipo - L1 cuatro veces, R1 cuatro veces, L2 cuatro veces, R2 cuatro veces

Seleccionar nivel - ↓, →, ↑, ←, △, ✕

Terminar todos los niveles - □, ✕, ✕, ✕, □, △, △, △, □, ✕, ✕, ✕

Todas las armas - R1 cuatro veces, L1 cuatro veces, R2 cuatro veces, L2 cuatro veces

Saltar nivel - △, △, △, ↓, ↓, ↓

«Continues» adicionales - R2, R2, R2, L2, L2, L2

Oro adicional - R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2

Añadir trozo tabla - L1, L2, L1, L2, □, ○

Activar multas - R2, R1, L2, L1



Aire ilimitado - △, ○, ✕, □, ↑, →, ↓, ←

Vida ilimitada - △, △, ✕, ✕

Aire y vida al máximo - ↑, ↓, ←, →, ✕, ✕

Abrir todas las puertas - ✕, ○, △, □

Carga útil ilimitada - △, ↑, ✕, ↓

Cambiar capas - →, △, ↓, ✕, △, ✕, △

Frecuencia de imágenes por segundo aumentada - ←, ←, ←, ○, ○, ○

Secuencia de vídeo adicional

Termina todos los niveles y recoge todos los trozos de tabla para acceder al nivel Atlantis adicional. Termina el nivel adicional para ver una secuencia de vídeo protagonizada por el equipo de desarrollo.

Juega como tiburón en el nivel California adicional

Termina cualquier misión normal después de recoger entre el 85 y el 90% del oro de cualquier nivel, excepto en el nivel Training.

TRIPLE PLAY '98

Campos adicionales

Pulsa con rapidez L1, R1, L1, R1, □ en la pantalla de selección de estadio. Ahora ya puedes seleccionar el trigal *Field of Dreams*, el campo Ebbets y los Polo Grounds. Nota: El campo de los Ebbets y los Polo Grounds aparecerán en monocromo.



Dream Team EA Sports

Jugadores en paños menores

Activa los códigos de los campos adicionales y del Dream Team EZ Sports. Selecciona este equipo como equipo local y el San Diego Padres como el equipo visitante. El equipo irá en ropa interior cuando empiece el juego.

Jugadores alterados

Activa el código Jugadores en paños menores. Mantén apretados L1+ L2 + R1+ R2 y luego introduce ◎, △, ◻, ⊗, ⊗, ◻, ⊗, ◎, △ mientras los jugadores van en ropa interior. Algunas características físicas de los jugadores se verán alteradas, como la altura, la anchura, el tamaño de la cabeza y el tamaño del guante.

Siempre conseguir home runs

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce ↑, △, ←, →, ◻, ◎, ↓, ⊗ mientras te encuentres en la posición del bateador.

Elimina siempre al bateador

Haz un lanzamiento para conseguir un *strike*. Antes de seleccionar el siguiente lanzamiento, mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce ⊗, ↓, ◎, ◻, →, ←, △, ↑. El bateador quedará eliminado después de perder el nuevo lanzamiento.

Super lanzamiento

Pulsa ⊗ para lanzar una pelota rápida y luego pulsa ◻ + ↓ inmediatamente.

El público anima

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce ↓, ⊗, ↓, ⊗, △.

Abucheos del público

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce ↓, ⊗, ↓, ⊗, ⊗.

TRIPLE PLAY '99

Estadios adicionales

Introduce L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2 en la pantalla de selección de estadio. Se oirá la frase «Triple Play '99», lo que confirmará que has introducido el código correctamente. Ahora podrás seleccionar los estadios The Coliseum, Neo-Vancouver y el Anytown USA.

Conseguir home run

Mantén apretados L1 + L2 +R1 + R2 e introduce △, ◻, △, ◎, ⊗, ◻, ←, →. El sonido de un golpe confirmará que has introducido el código correctamente.

Elimina al bateador

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce ↑, ↓, △, ◻, △, ◎, ⊗, ◻.

Jugadores adicionales

Pulsa L1 12 veces y R1 21 veces en la pantalla de la lista de jugadores.

Dos bateadores designados

Pulsa diez veces △ + ↑ cuando empiece la secuencia de vídeo introductoria. El jugador que ocupa la posición central en el campo



aparecerá en la línea de bateo dos veces como bateador designado.

Sonidos de home run

Pulsa □ o △ para oír las bocinas, ✕ para oír el órgano y ○ para oír murmullos mientras recorres las bases después de conseguir un home run.

Super bateador

Entra en la opción Create A Player e introduce Erik Kiss como nombre. Este jugador conseguirá un home run cada vez que batee.

TRIPLE PLAY 2000

Golpes de home run

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 e introduce △, □, △, ○, ✕, □, ←, →.

Elimina al bateador

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 e introduce ↑, ↓, △, □, △, ○, ✕, □.



VICTORY BOXING

Boxeadores secretos

En el Open Style, lucha hasta alzarte como campeón para acceder al boxeador Jack-In-The-Box.

Defiende el título de campeón cinco veces apara acceder a Snake.

En Peek-A-Boo, lucha hasta conseguir ser campeón para acceder a Kiki y a Mimi. Defiende el título de campeón cinco veces para acceder a Edward King (el promotor).

En Peek-A-Boo, lucha hasta alzarte como campeón para acceder a Roboxer. Defiende tu título cinco veces para acceder a Carrie (la impúdica chica que lleva los carteles de los rounds).

VIGILANTE 8

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*:

Todos los personajes habituales - GANGS_ALL_HERE

Personaje extraterrestre - INVITE_VISITOR

Niveles Factory y Secret Base- SECRET_LOCALESS

Todos los personajes habituales, personaje extraterrestre, ambos niveles adicionales - GIME DA WORKS

Personajes y niveles adicionales - WMNNWLHTSCUCLH

Grandes ruedas - MONSTER_WHEELS

***Power-up* misil con detección del blanco** - DEADLY_MISSILE

Gravedad baja - REDUCE_GRAVITY

Sin enemigos - GO_SIGHTSEEING

Invencibilidad - I_WILL_NOT_DIE

Ver secuencias de vídeo - SEE_ALL_MOVIES

Dos vehículos iguales en el modo dos jugadores - SAME_CHARACTER

Modo experto - HARDEST_OF_ALL

Modo cámara lenta - SLOW_MOTION_ON





VR POWERBOAT RACING

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*:

Modo champion - CUP
Lanchas adicionales - PLA
Catamaranes tipo pececillo - MIN
Catamaranes tipo lucio - IKE
Catamaranes tipo barracuda - CUD
Nivel slalom - L.R
Nivel minas - U.G

Introduce los códigos siguientes como tu nombre:

Lanchas rápidas - ZOOOOOM
Minibarcos - COMPACT
Lancha alargada - LONGONE
Motores grandes - LARGE
Recogida turbo automática - HELP.ME
Modo cabezones - DEFORM



WARCRAFT II

Pulsa SELECT durante el juego y selecciona la opción *password*. Introduce uno de los *passwords* siguientes para activar el truco correspondiente:

Ganar todo el juego - GLTTRNG-
Petróleo 5000 - VLDZ
Todos los conjuros, maná al máximo - VRYLTTL
Activar victoria completa - NVRWNNR
Activar trampas mágicas - NGLS
Mostrar todo el mapa - NSCRN
Tala más rápida - HTCHTXNS
Fondo con línea roja parpadeante - NTPRF
Todas las mejoras - CKMT
Invencibilidad, incrementar fuerza de la unidad - SGDDYTD
Saltar nivel - NTTHCLNS
Perder partida - PTFLWRM
Mejorar y construir deprisa - MKTS
Ganar la partida - THRCNBNLYN

WARHAMMER II: DARK OMEN

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de despliegue y luego selecciona la opción resume:

Saltar batalla - SELECT, R1, R1, L2, L2, R1, R2
Dinero - SELECT, R1, L1, R1, L2, R1, R2
Muerte instantánea - SELECT, R1, L1, R2, R2, R1, R1
Recarga rápida - SELECT, R2, R1, R2, R1, L2, R1
Seleccionar contrincante - SELECT, L2, L2, R2, L2, R1, R1
Cabezas pequeñas - SELECT, L2, L2, L2, L2, R1, R2

Todos los trucos

Destaca el libro restante en la caravana. Luego mantén apretado SELECT e introduce R1, L1, L2, R2.

Ver secuencias de vídeo

Introduce estos códigos en el menú principal:

The Black Grail - ←, L1, ◎, L2, △, R2
Carnstein y Jewel - R1, △, R2, R2, □, R1



The Hand of Nagash - R2, ←, R2, ↑, ↓, ←
Liber Mortis - ○, △, □, →, R1, R2
Victory - L2, →, □, →, R1, R2
Long March - R1, L2, △, □, ←, R2

WARGAMES

Invencibilidad
Introduce ×, □, ×, ○, □, □, □, ○, × como *password.*

Ver secuencias de vídeo
Mantén apretado R2 e introduce repetidamente START antes de que aparezca la pantalla de inicio.

Seleccionar nivel W.O.P.R.
Selecciona el modo para dos jugadores W.O.P.R Co-operation. Selecciona el nivel dos, e introduce ○, ×, ○, ○, ×, ○, ×, ×, ○ como *password.* Regresa al menú principal y selecciona el modo para un jugador W.O.P.R.

Nivel demo
Introduce □, ×, △, △, ×, ○, □, ○, × como *password.*

WCW NITRO

Activa un solo grupo de luchadores
Pulsa R2, L2, R1, L1, L1, R1, L2, R2, SELECT en la pantalla de opciones. Entonces destaca a un luchador en la pantalla de selección de personaje e introduce L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2, SELECT. De este modo activarás a los tres combatientes ocultos relacionados con ese luchador.

Activa a todos los luchadores
Pulsa R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, SELECT en la pantalla de selección de personaje. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Ahora ya podrás seleccionar a los 48 luchadores adicionales.

Seleccionar ring
Pulsa R1, R2, R1, R2, SELECT en la pantalla de opciones. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Pulsa SELECT para mostrar el siguiente ring de la serie.

Más rings
Pulsa L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, SELECT en la pantalla de opciones. Ahora ya podrás seleccionar los rings Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wunderland, Boudoir, Hall of Mirrors, Reck Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark y Texas.

Insultos secretos
Destaca a cualquier luchador en la pantalla de selección de personaje. Pulsa ○ para oír sus comentarios.

Baile YMCA
Selecciona el ring Disco y pulsa L2. También puedes usar este truco para ayudar a ganar un combate. Lanza a tu oponente fuera del ring y cuando se levante pulsa L2 hasta que se agote el tiempo.





Cabezas hinchadas

Pulsa L1 siete veces, L2, SELECT en la pantalla de opciones. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Las cabezas de los luchadores se hincharán con cada golpe.

Modo cabezones

Pulsa R1 siete veces, L2, SELECT en la pantalla de opciones. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

Cuerpos grandes

Pulsa R2 siete veces, R1, SELECT en la pantalla de opciones. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

Manos grandes

Pulsa L2 siete veces y L1 17 veces en la pantalla de selección de modo.

WCW VS THE WORLD

Ocho luchadores secretos

Reúne las condiciones siguientes para poder seleccionar a los luchadores correspondientes:

The Giant

Termina todas las ligas con un luchador Heavy weight. Aparecerá una nueva liga Super Heavy. Termina la liga y vence a The Giant.

Jaguar

Termina todas las ligas con un luchador de peso Lightweight/Junior. Aparecerá una nueva liga Super Junior. Termina la liga y vence a Tiger Mask.

Jeff Jarrett

Termina la liga WCW con cualquier luchador que elijas.

Cambiar luchadores

Destaca a Hulk Hogan, Sting o Masahiro Chino en la pantalla de selección de personaje y luego pulsa START en lugar de ⊗ para jugar con sus versiones anteriores.

WILD ARMS

Multiplicar ítems

Este truco funciona cuando sólo uno de los ítems a duplicar está presente. Empieza una batalla y lleva a cabo las acciones siguientes:

Haz que el primer personaje use un ítem de curación, como una baya o medicina.





Haz que el segundo personaje use el mismo ítem de curación.
Haz que el personaje final cambie la posición del ítem de curación y el ítem a multiplicar en el inventario.
Luego haz que Rudy use el ítem de curación.
Una vez ganes la batalla, el inventario contendrá unas 255 unidades del ítem que querías multiplicar.

WING COMMANDER IV

Modo trucos

Pulsa ↑, ↓, ↓, ↑, R2 cuando aparezca el copyright en la pantalla de inicio. Aparecerá una pantalla de selección de nivel. Pulsa R1 o R2 para seleccionar un nivel y contempla la secuencia de vídeo correspondiente. Pulsa L1 + L2 + □ durante el juego para destruir a todas las naves (amigos y enemigos) que aparecen en la pantalla.

WING OVER

Seleccionar avión

Pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, △ en la pantalla Game Mode. Tendrás a tu disposición todos los aviones en el modo Free game.

WORLD CUP '98

Juegos clásicos

Gana la World Cup con cualquier equipo que elijas y luego selecciona la opción World Cup Classics en el menú principal. Gana otra vez la World Cup del menú principal utilizando cualquier equipo clásico para activar el siguiente partido clásico. Entonces activarás los juegos clásicos en el orden siguiente:
Uruguay Vs Argentina (1930)
Italy Vs Hungary (1938)
Uruguay Vs Brazil (1950)
West Germany Vs Hungary (1954)
England Vs West Germany (1966)
Brazil Vs Italy (1970)
West Germany Vs Holland (1974)
Italy Vs West Germany (1982)

Cambiar los sonidos de gol

Pulsa △, □, ○ o ✕ después de que cada equipo meta un gol.

WORLD LEAGUE SOCCER '98

Nombres reales de los jugadores

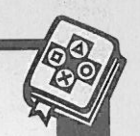
Selecciona la liga inglesa, elige un equipo y luego entra en la pantalla de edición de jugador. Destaca a David Seaman en el Arsenal y cámbiale el nombre por TEAMTWO. Aparecerá la opción oculta Default Two. Activa esta opción para conseguir los nombres reales de los jugadores en el juego y en los comentarios.

WORMS

Nuevas armas

Pulsa ✕ + □ ocho veces en la pantalla de opciones de armas. Ahora podrás disponer de bombas







banana, bombas oveja y una minipistola. Además, la Ninja Rope te dará un salto adicional. ¡A por todas!

Bombas banana ilimitadas

Pulsa ↓, →, ⊗, □, □, ⊗, □, □, ⊗, □, □ en la pantalla de opciones de armas.

Gusanos con un solo punto de vida

Cambia el temporizador de movimiento y el tiempo de rondas a ilimitado. Pulsa ⊗ + □ ocho veces en la pantalla de opciones de armas. Durante el juego, páusalo y selecciona Extra Time. Todos los gusanos se quedarán con un solo punto de vida. Te será especialmente útil si es tu turno, sólo te queda un equipo y además dispones de un ataque aéreo.

Combate de boxeo

Empieza un fire punch y rápidamente mantén apretado □ e introduce R1, L1, ○. Empezará un combate de boxeo protagonizado por un gusano de cada equipo. Vence a tu oponente con la única ayuda de puñetazos y bolas de dragón. El juego normal continuará después de que uno de los dos gusanos venza.

WWF WAR ZONE

Ver secuencias de vídeo

Introduce el siguiente código cuando aparezca Press Start en la pantalla de inicio:
Mantén apretado L1 + L2 + R1 + SELECT e introduce ↓, ⊗, ← + □, ↑ + △, → + ○. Suelta L1 + L2 + R1 + R2 y luego pulsa ↓ + ⊗, ← + □, ↑ + △, → + ○. Repite todo el código de nuevo y luego introduce L1 + L2 + R1 + R2, L1 + L2 + R1 + R2. Aparecerá la frase «Movie 1» para confirmarte que has introducido el correctamente. Pulsa ⊗ para ver la película o introduce ↑ + ⊗ para ver la siguiente secuencia de vídeo.

Ver secuencias de vídeo (alternativas)

Introduce ↑ + △, → + ○, ↓ + ⊗, ← + □, ← + □, ← + □, ← + □, R1 + L1, R2 + L2, R2 + L2 en la pantalla de inicio. Aparecerá la frase «Movie 1» para confirmarte que has introducido el correctamente. Pulsa ⊗ para ver la película o introduce ↑ + ⊗ para ver la siguiente secuencia de vídeo.

Ver los trucos activados

Pulsa L1 + R1 en el ascensor para acceder a una lista de todos los modos y personajes ocultos que se han activado con éxito, tal y como se describe más abajo.



Jugar con los personajes Cactus o Dude
Gana el título WWF en el modo Challenge con Mankind en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar a Cactus Jack o a Dude Love en la pantalla de selección de personaje.

Juega con el personaje del entrenador
Entra en el modo Training y selecciona Custom seguido de Trainer en la pantalla de selección de personaje.

Juega con el personaje Sue
Gana el título WWF en el modo Challenge con Bret Hart o Own Hart en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar a Sue, la chica del ring, como luchadora.

Nuevo personaje Dudes
Gana el título WWF en el modo Challenge con Kane en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar nuevas camiset-as, chaquetas, máscaras, pantalones y demás ropa en el modo Creation.

Personaje Goldust adicional
Gana el título WWF en el modo Challenge con Goldust en el nivel de dificultad Medium o Hard. Luego, mantén apretados L2, R1 o R2 mientras seleccionas a Goldust en la pantalla de selección de personajes para más conseguir más vestuario, incluidas las versiones Marilyn Dust y DustyDust.



Personaje Cold adicional
Gana el título WWF en el modo Challenge con Stone Cold en el nivel de dificultad Medium o Hard. Luego destaca a Stone Cold en la pantalla de selección de personajes y pulsa L2, R1 o R2 para conseguir vestuario adicional.

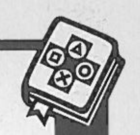
Personaje Rattlesnake
Gana el título WWF en el modo Challenge con el jugador que hayas creado en el nivel de dificultad Hard. Ahora ya podrás seleccionar a un Steve Austin más poderoso.

Truco Noche de chicas
Gana el título WWF en el modo Challenge con H H H o Shawn Michaels en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar el modelo femenino en el modo Creation.

Modo sin barras
Gana el título WWF en el modo Challenge con Undertaker en el nivel de dificultad Medium o Hard.

Modo cabezones
Gana el título WWF en el modo Challenge con British Bulldog o The Rock en el nivel de dificultad Medium o Hard.

Modo sin cobardes
Gana el título WWF en el modo Challenge con Ken Shamrock o Farooq en el nivel de dificultad Medium o Hard. Cuando este modo está en funcionamiento, el bloqueo está desactivado.



Modo judías
Gana el título WWF en el modo Challenge con Mosh o Thrasher en el nivel de dificultad Medium o Hard. Has activado los eructos y los pedos en este modo. ¡Ya verás que risa!
Modo ego
Gana el título WWF en el modo Challenge con Ahmed Johnson en el nivel de dificultad Medium o Hard. Los gritos de ánimo del público aumentarán el tamaño de la cabeza del luchador, mientras que los abucheos lo harán encoger.
Luchador al azar
Mantén apretado ↑ e introduce Block en la pantalla de selección de personaje.
Cambiar vestuario
Mantén apretado L2 y selecciona un luchador en la pantalla de selección de personaje con un nivel de dificultad Medium o Hard.
Público enfadado
Empieza un combate con luchadores que no controle el ordenador y déjalos plantados en el ring sin moverte o luchar. El público se enfadará un montón y JR y Vince añadirán algunos comentarios divertidos.



XEVIOUS 3D/G+

Juega con los personajes de *Tekken*
Destaca la opción START en la pantalla de inicio y luego mantén apretados ← + ⊗ + ◎ + START en el mando uno para convertir la nave en Heihachi. Mantén apretados → + ⊗ + ◎ + START en el mando dos para convertir la nave en Paul.
Cinco «continues»
Destaca la opción Xevious 3D. Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 e introduce con rapidez ◎ en la pantalla de selección de juego.
Modo debug
Pulsa ▢ + ⊗ + START en la pantalla de inicio Xevious. El juego Xevious original empezará en modo Debug.
Barco negro
Destaca la opción Reset en la pantalla de inicio. Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 + START. Pulsa START cuando START esté destacado y mantén apretados todos los botones hasta que la nave se transforme completamente.

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

«Continue» rápido
Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 y luego introduce START al mismo tiempo para usar el «continue» (siguiendo el juego con los mismos personajes).
Lucha como Akuma
Entra en la pantalla de selección de personajes al principio del juego. Destaca Spiral y espera tres



segundos. Entonces marca los personajes siguientes en este orden: Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine y Omega Red. Finalmente, destaca a Sivler Samurai, espera tres segundos más y pulsa LK + HK + HP. Si has introducido el código correctamente Akuma aparecerá en lugar de Silver Samurai. Para que el segundo jugador luche como Akuma, destaca a Storm y espera otros tres segundos.
Entonces destaca a: Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke y Silver Samurai. Luego destaca a Spiral, espera tres segundos (para variar) y pulsa LK + HK + HP.

Z

ZERO DIVIDE

Cómics ocultos

Gana el juego en el modo Easy sin continuar o perder una ronda. Ve a la pantalla de inicio y destaca el icono de opción. Mantén L1 + L2 + R1 + R2 + START + SELECT en el mando 2. Aparecerá una tira cómica en la que aparece Neco.

Minijuego Phalanx

Mantén apretado SELECT + START en el mando dos y enciende la PlayStation. Sigue apretando los botones hasta que aparezca el logo de Zoom. Aparecerá la frase «Bonus Game» para confirmarte que se cargará este minijuego, el Tiny Phalanx. Consigue la máxima puntuación y gana para poder luchar con Neco.

Minijuego invencibilidad Phalanx

Entra en la pantalla de opciones Phalanx y marca Speed. Pulsa ↑ + ← + R2 + L2 + △. El fondo se teñirá de rojo para confirmarte que has introducido el código correctamente.

ZERO DIVIDE 2

Lucha como Nox y Eve

Termina el juego utilizando cualquier personaje.

Lucha como Necco y Modoki

Termina el juego utilizando a Nox y Eve.

Ver la demo de Neco

Termina el juego utilizando cualquier personaje y luego mantén apretado SELECT + START para volver a empezar.

Cambiar el color de los personajes

Mantén apretado SELECT en el mando dos e introduce ✕, ○, □, △, L1, L2, R1 o R2 en la pantalla de selección de personaje.

Niveles adicionales

Podrás acceder a dos niveles adicionales cuando hayas terminado el juego con los tres parámetros de dificultad en un total de seis nuevos niveles.





MC